

# GameReality

Vi tar in verkligheten i dataspelen.





Utvecklare och presentatör

**Magnus Ivarsson**

Bakgrund

Master of Science in Engineering Physics

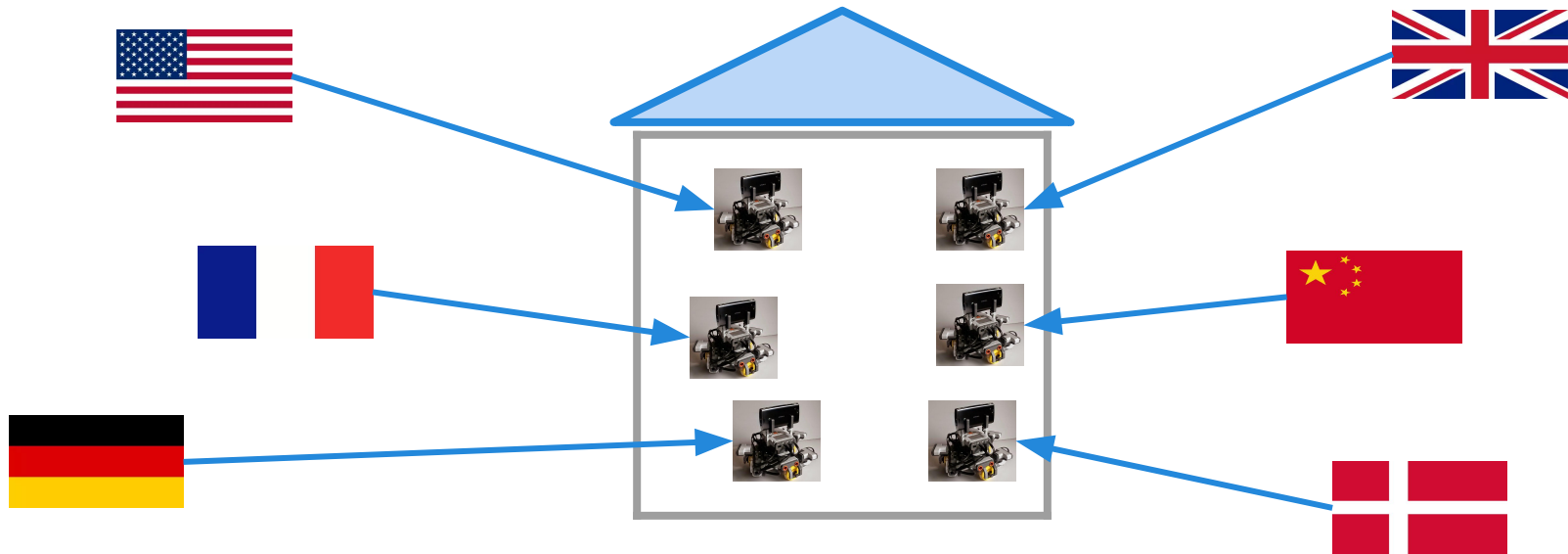
Civilingenjör i teknisk fysik

LTH



# GameReality

## Lokal med robotar i Stockholm



# GameReality

700 miljoner spelar online spel.

## Problem

Verklighetstrogen grafik.  
Intellektuella utmaningar.  
Leva på sin E-sport.  
Samhället behöver ingenjörer.

## Lösningar

Riktiga robotar och människor.  
Bygg/programmera egen robot.  
Engagemang ger avkastning.  
Intresse ger kunskap.

2014 IPSO Challenge - Fick resa till USA av bla Google

2016 Almedalsveckan på Gotland, Creative Business Cup

# Nästa steg

1.6 milj kr = Arena med 20 robotar.  
Färdigställa robotar och hemsida.

# GameReality

100 städer har mer än 4 miljoner invånare

**100 arenor ger 880 miljoner kr per år**

[www.gamereality.se](http://www.gamereality.se)

## Vision

En arena i varje större stad i världen.

## Teleprecense

Internet teleportering.



# GameReality

## Sökes

Programmerare

Finansiär för finansiering av första testanläggningen